



EU QRP FOXHUNT 2016

Pour promouvoir l'activité QRP et l'activité CW, un EU QRP FOXHUNT est organisé chaque semaine, à partir du 8 novembre 2015 jusqu'au 21 mars 2016.

L'EU QRP Foxhunt (*Chasse au renard de l'EU QRP*) est un événement radio informel. Il doit être considéré comme une rencontre amicale entre QRP enthousiastes. La règle est qu'il y ait aussi peu de règle que possible.

1. Categories

Il y a deux catégories de stations participantes :

- (1) Les renards : stations QRP appelant par CQ EUFOX sur toutes fréquences non revendiquées et inoccupées dans le segment de fréquence et dans la plage horaire spécifiés de l'EU QRP Foxhunt
- (2) Les chasseurs (Hunters) : stations faisant un QSO avec les renards

Les renards

- Les renards doivent contacter autant de chasseurs possibles qui les appellent sans tomber dans une course au QSO,
- Les renards opèrent à l'intérieur des segments de bande et des horaires spécifiés (voir "Horaires et fréquences" ci-dessous).
- Les renards doivent opérer en puissance QRP (puissance d'émission CW de 5W maxi)
- Les renards lancent appel par "CQ EUFOX" ce qui les authentifie d'eux-mêmes comme station renard
- Les renards n'opèrent qu'avec des chasseurs
- Les renards doivent s'enregistrer une seule fois via le site [EU QRP Foxhunt website](#) à l'aide du formulaire 'Want to be a Fox' (*je veux être un renard*) en précisant son indicatif, son adresse email, le QTH locator de son antenne, et autre données (optionnelles). Un mot de passe sera renvoyé, lui permettant sa connexion en ligne. Cas d'espèce : si la position du QTH locator de l'antenne devait changer, le renard doit enregistrer à nouveau son Locator.
- Les renards saisissent leurs QSO de la chasse aux renards à l'aide de la page de saisie au plus tard 48h après l'heure de fin de la chasse au renard.
- Pour qu'un QSO soit valable, les données suivantes doivent être saisies :
 - ✓ Date et heure UTC de début
 - ✓ Son indicatif (sans le suffixe /QRP ou /QRPP)
 - ✓ Son QRA locator (au format international de 6 caractères)
 - ✓ La bande
 - ✓ Mon RST (RST réceptionné)
 - ✓ Son RST (RST transmis)

- ✓ La puissance de ma transmission
- ✓ La puissance de sa transmission.

Les autres données (nom, QTH, commentaires, etc. ...) sont optionnelles

- ✓ Une station renard doit opérer comme renard durant toute la durée d'une chasse (c.à.d. ne peut passer de renard à chasseur durant la même journée).

Les chasseurs

- ✓ Les chasseurs, de préférence en QRP, cherchent et contactent autant de renards que possible
- ✓ L'EU QRP Foxhunt est assez différent des contests usuels du style 599. Les chasseurs sont invités à échanger un report réel, leur nom, les 6 caractères de leur QTH locator, leur puissance de transmission, la description de leur appareil et de leur antenne, etc.
- ✓ Un chasseur doit opérer comme chasseur durant toute la durée d'une chasse au renard (c.à.d. ne peut passer de chasseur à renard durant la même journée)

2. Horaires et fréquences

Dimanches : 09:30-10:30 UTC
10110-10120 kHz
14055-14065 kHz
18080-18090 kHz

Lundi: 19:30-20:30 UTC
3560-3580 kHz
7025-7035 kHz

3. Résultats

- Chaque QSO valide compte pour $D / \text{racine de } (PF \times PH)$ points avec
D: la distance (km) entre les QTH Locator,
PF and PH: la puissance de transmission respective du renard (PF) et du chasseur (PH)
- A la fin de chaque mois, un classement provisoire du TOP 3 Chasseurs/renards sera publiés sur le site [EU QRP Foxhunt website](#)
- À la fin de la chasse au renard 2016 du EUQRP, il sera offert à chaque chasseur ou renard ayant réalisé au moins 5 QSO valides un certificat personnalisé et téléchargeable.

4. QRS

A l'intention des opérateurs CW débutants, un ou plusieurs renards opéreront durant chaque chasse à la vitesse moyenne de 12 mots par minute.

5. EU QRP Foxhunt Parties

Plusieurs parties de chasse au renard pourront être consacrées à des thèmes particuliers tels que :

- télégraphie avec manipulateur droit (pioche)

- QRPp (puissance de sortie 1 W max.)
- construction OM (TR/RX faits maison)
- "Enigma"
- special année 1929
- Partie militaire ou vert armée
- Sprint party (QSY après chaque QSO)
- partie portable
- partie mitrailleuse "Stengun" (ironiquement : 599 and QSO ultracourts autorisés)
- ...

Les parties à thème sont des moyens d'accroître le plaisir des chasses au renard hebdomadaires et elles seront annoncées par l'équipe dirigeante au moins une semaine auparavant via le [website](#) and l'EU QRP Foxhunt [mailing list](#).

Veuillez noter que le respect de ces thèmes (utilisation de la pioche, appareils fait maison, etc) n'est pas obligatoire et n'affecte pas le résultat mais, lorsque des réductions de puissance sont concernées (parties Qrpp par ex.) , il sera apprécié que chaque participant réduise sa puissance afin de maintenir une compétition équitable.

Bonne chance aux participants et, avant tout, prenez plaisir !

73, Jos ON6WJ

(traduction: F6BZG)