



EU QRP FOXHUNT 2016

Um die QRP & CW Aktivität zu fördern, wird es eine wöchentliche EU QRP Fuchsjagd (EU QRP FOXHUNT) geben. Die Aktivität beginnt am 8. November 2015 und endet am 21. März 2016.

Der EU QRP Foxhunt ist eine informelle Veranstaltung. Es sollte als ein freundschaftliches Treffen unter QRP Enthusiasten verstanden werden. Die Regel ist, dass es nur wenige Regeln gibt.

1. Kategorien

Es gibt zwei Kategorien von teilnehmenden Stationen:

- (1) Füchse (Foxes): QRP-Stationen rufen CQ EUFOX auf einer unangekündigten, freien Frequenz innerhalb der definierten Frequenz Segmente und Zeitfenster.
- (2) Jäger (Hunter): Diese Stationen versuchen QSOs mit den Füchsen zu machen.

Füchse (Foxes)

- Füchse versuchen so viele Jäger, wie möglich, zu arbeiten, ohne in einen hektischen Betrieb zu verfallen.
- Füchse arbeiten innerhalb der vorgegebenen EU QRP Foxhunt Frequenzsegmente und Zeitfenster (siehe Kapitel "Zeiten und Frequenzen").
- Füchse müssen mit QRP-Leistung arbeiten (max. 5 W CW Sendeleistung).
- Füchse müssen sich einmal auf dem EU QRP Foxhunt website formular ('Want to be a Fox') unter Angabe von Rufzeichen, E-Mail-Adresse, QTH locator der Antennenposition und optionalem Daten registrieren. Ein Passwort für das Online-Log wird retourniert. Ausnahme: Ändert sich der QTH-Locator an der Antennenposition muss sich der Fuchs erneut mit dem neuen QTH-Locator registrieren.
- Füchse geben ihr Log der gültigen QSOs spätestens 48 Stunden nach Ende der Fuchsjagd auf der EU QRP Foxhunt website ein.
- Für ein gültiges QSO müssen folgende Daten im Log eingegeben werden:
 - ✓ DATE: Datum
 - ✓ UTC: Beginnzeit in UTC
 - ✓ BAND: Frequenzband
 - ✓ HUNTER: Rufzeichen des Jägers (ohne /QRP or /QRPP suffixes)
 - ✓ HIS RST: RST gesendet
 - ✓ MY RST: RST empfangen
 - ✓ HIS POWER: Ausgangsleistung des Jägers
 - ✓ MY POWER: Eigene Ausgangsleistung
 - ✓ HIS LOCATOR: Worldwide QTH-Locator des Jägers (6-stelliges Format)
- Andere Daten (Name, QTH, Kommentare) sind optional.
- Ein Fuchs darf in der gesamten Periode eines Foxhunt-Aktivitätstages nur als Fuchs arbeiten! (d.h. er darf am selben Tag nicht zwischen Fuchs und Jäger wechseln).

Jäger (Hunters)

- Jäger, vorzugsweise mit QRP, suchen und arbeiten so viele Füchse wie möglich.
- Der EU QRP Foxhunt ist bewusst anders als regelmäßige Contests im 599-Stil. Jäger werden zum Austausch von einem „echten“ Report, Name, 6-stelligem QTH-Locator, Sendeleistung, Gerätschaft und Antennenbeschreibung eingeladen.
- Ein Jäger darf in der gesamten Periode eines Foxhunt-Aktivitätstages nur als Jäger arbeiten! (d.h. er darf am selben Tag nicht zwischen Jäger und Fuchs wechseln).

2. Zeiten & Frequenzen

Sonntag: 09:30-10:30 UTC
10110-10120 kHz
14055-14065 kHz
18080-18090 kHz

Montag: 19:30-20:30 UTC
3560-3580 kHz
7025-7035 kHz

3. Wertung

- Jedes gültige QSO werden Punkte nach „D / Wurzel (PF x PH)“ berechnet, wobei D: die Distanz (km) zwischen den QTH-Locators der Stationen ist, PF und PH: Ausgangsleistung von Fuchs (F) / Jäger (H)
- Am Ende jeden Monats wird eine temporäre „TOP 3 Hunters/Foxes List“ auf der [EU QRP Foxhunt website](#) veröffentlicht.
- Am Ende des 2016 EUQRP Foxhunt, erhält jeder Jäger/Fuchs mit mindestens 5 gültigen QSOs ein persönliches Diplom, das heruntergeladen werden kann.

4. QRS

Um CW-Anfänger zu berücksichtigen, werden in jeder Fuchsjagd eine oder mehrere Füchse mit einer Durchschnittsgeschwindigkeit von 12 Wpm arbeiten

5. EU QRP Foxhunt „Partys“

Mehrere Fuchsjagden können einem bestimmten Thema gewidmet sein, wie z.B.:

- CW Handtasten Party (keine automatischen Keyer)
- QRPP Party (Ausgangsleistung max. 1 W)
- Selbstbau Party (selbstgebaute Tx / Rx)
- Rätsel-Party
- 1929 Spezial Party
- Militärische Geräte Party
- Sprint Party (QSY nach jeder Verbindung)
- Portabel Party
- „Maschinenpistolen-Party“ (Ironisch, 599 und sehr kurze QSO's sind erlaubt)

"Partys" sollen den Spaß an den wöchentlichen Foxhunts steigern und werden vom Management-Team mindestens eine Woche im Voraus über die [Webseite](#) und die euqrpfox [Mailing-Liste](#) bekannt gegeben.

Bitte beachten Sie, diese Themen (Verwendung einer Handtaste, Selbstbau-Geräte, usw.) sind nicht bindend, noch beeinflussen sie in irgendeiner Weise die Wertung. Bei Partys mit Leistungsbeschränkung (QRPP Party) würden wir es jedoch begrüßen, wenn die Teilnehmer ihre Ausgangsleistung entsprechend reduzieren, um einen fairen Wettbewerb zu ermöglichen!

Viel Glück an alle Teilnehmer und vor allem, viel Spaß!!

73, Jos ON6WJ

(Übersetzung durch Chris, OE3CHC)