



EU QRP FOXHUNT 2015

Pour promouvoir l'activité QRP, un EU QRP FOXHUNT est organisé chaque semaine, à partir du 2 novembre 2014 jusqu'au 22 février 2015.


L'EU QRP Foxhunt (*Chasse au renard*) est un événement radio informel. Il doit être considéré comme une rencontre amicale entre QRP enthousiastes. La règle est qu'il y ait aussi peu de règle que possible.

1. Catégories

Il y a trois catégories de stations participantes :

- (1) Les Foxes (*Renards*) : stations QRP appelant par CQ EUFOX sur toutes fréquences non revendiquées et inoccupées dans le segment de fréquence et dans la plage horaire spécifiés de l'EU QRP Foxhunt
- (2) Hunters (*Chasseurs*) : stations contactant les renards pour un QSO
- (3) Trappers (*Trappeurs*) : écouteurs établissant des reports concernant les QSO entre renards et chasseurs

Les renards

- Les renards doivent contacter autant de chasseurs possibles qui les appellent sans tomber dans une course au QSO,
- Les renards annoncent leur participation au moins 24h avant le début de chaque partie de chasse en complétant le formulaire d'inscription sur le site du [EU QRP Foxhunt website](#).
- Les renards opèrent à l'intérieur des segments de bande et des horaires spécifiés du EU QRP Foxhunt (voir "Horaires, modes, fréquences" ci-dessous).
- Les renards doivent opérer en puissance QRP (max. 5 W CW, max. 10 W PEP SSB/digimode).
- Les renards lancent appel par "CQ EUFOX"
- Les renards n'opèrent qu'avec des chasseurs
-  Les renards transmettent chaque semaine un mot nouveau du fil rouge (voir ci-dessous).
- Les renards saisissent dans leurs logs les QSO valides du EU QRP Foxhunt au plus tard 48h après l'heure de fin de la chasse au renard.
- A l'attention des renards : veuillez tendre l'oreille vers les signaux faibles.




Les chasseurs




Les chasseurs, opérant de préférence en QRP, recherchent et contactent autant de renards que possible. L'EU QRP Foxhunt est assez différent des contests courant du style 599. Les chasseurs sont invités à échanger (a minima) un report réel, nom, QTH, puissance utilisée, transceiver et description de l'antenne.

Les Trappeurs

- Les trappeurs recherchent et enregistrent autant de QSO que possible entre les renards et les chasseurs.
- Chaque saisie de log ("piège") doit contenir : date, heure UTC, bande, indicatif du renard, report du renard chez le trappeur, indicatif du chasseur, report du chasseur chez le trappeur
- Les trappeurs, une fois enregistrés saisissent leur log sur le [EU QRP Foxhunt website](#), pas plus tard que 48h après l'heure de fin de la chasse au renard.

2. Horaires, modes, frequences

chaque dimanche 09:30-10:30 UTC	
CW	10110-10120 kHz 14055-14065 kHz  18080-18090 kHz
Digimode	10140-10150 kHz 14070-14089 kHz  18095-18105 kHz
SSB	14280-14290 kHz  18125-18135 kHz

Each lundi 19:30-20:30 UTC	
CW	3560-3580 kHz  7025-7035 kHz
Digimode	3580-3590 kHz  7040-7047 kHz
SSB	3685-3695 kHz  7085-7095 kHz

3. FIL ROUGE

Le 'fil rouge' se compose d'une citation en anglais qui sera transmises à raison d'un mot par partie chasse par les renards. Veuillez noter que les mots sont dans un ordre aléatoire. Les chasseurs sont invités à rassembler les mots au fil des parties et à envoyer la citation dès que possible par mail à l' [EUQRP Foxhunt headquarters](#).

4. Résultats

- Chaque QSO valide compte pour un point

- A la fin de chaque mois, un 'TOP 3' des chasseurs/trappeurs/renards sera diffusé sur [l'EU QRP Foxhunt website](#)
- A l'issue de l'EUQRP Foxhunt, chaque chasseur/trappeur/renard ayant au moins 2 points recevra un certificat personnalisé téléchargeable.

-

5. QRS

A l'intention des opérateurs CW débutants, un ou plusieurs renards opéreront durant les chasses à une vitesse moyenne de 12 mots par minute.

6. EU QRP Foxhunt Parties

Plusieurs parties de chasse au renard pourront être consacrées à des thèmes particuliers tels que :

- télégraphie avec manipulateur droit (pioche)
- QRPP (puissance de sortie 1 W max.)
- construction OM (TR/RX faits maison)
- "Enigma"
- special année 1929
- Partie vert armée
- Sprint party (QSY après chaque QSO)
- partie portable
- partie mitraillette "Stengun" (ironiquement : 599 and QSO ultracourts autorisés)
- ...

Les parties à thème sont des moyens d'accroître le plaisir des chasses au renard hebdomadaires et elles seront annoncées par l'équipe dirigeante au moins une semaine auparavant via le [website](#) and l'euqrpfox [mailing list](#).

Veuillez noter que ces thèmes (utilisation de la pioche, appareils fait maison, etc) ne sont pas obligatoires et n'affectent pas le résultat mais, lorsque des réductions de puissance sont concernées, nous apprécierions que chaque participant réduise sa puissance afin de maintenir une compétition équitable.

Bonne chance aux participants et prenez plaisir avant tout !

73, Jos ON6WJ